



Introducció

El nostre protagonista ja és tot un veterà de la FIB, però l'entorn de la facultat no l'acaba de convèncer i el temari de les assignatures tampoc. Així doncs, com que no es troba a gust a les classes decideix no anar-hi. Però resulta que el nostre amic està mantingut pels seus pares, els quals s'estan adonant que no tenen un fill, sinó un vago. Així que per acabar la situació, decideixen posar-li un ultimàtum: o APROVA o a 'CURRAR'. En conèixer la situació, la desesperació s'apodera del nostre col·lega: la seva vida de vago està en perill!

D'aquesta manera, el nostre amfitrió es troba amb un gran problema per a resoldre: està a finals de trimestre i encara no ha fet res. Per arreglar la situació, decideix tornar a la FIB. En primer lloc es dirigeix a la terrassa del bar, l'únic lloc que coneix realment bé, per fer una visita als seus amics de la facultat. Quan parla amb aquests descobreix que té els exàmens d'aquí a no res (i en ells no aprova ningú), però AFORTUNADAMENT pot entregar la pràctica OBLIGATORIA que ajuda a aprovar. El pànic entra dins el nostre protagonista quan s'adona que el seu objectiu és impossible assolir-lo per mètodes legals... Però aquí és on entres tu! Per sort per a ell tu has decidit baixar-te aquest joc i jugar una estona intentant ajudar-lo!

Una vegada situats en el context de la història, ens trobem davant dels bancs de l'A5 amb dos objectius per a complir: entregar la pràctica i aprovar l'examen. Aquí és on comença a participar el jugador.



Obtenir la pràctica

La pràctica de programació l'hem de robar del 'empollón' i 'friki' de turno, que la té acabada un mes abans, molt ben feta i evidentment molt ben protegida contra individus com nosaltres que pretenem robar-li. Així doncs, no ens quedarà cap altre remei que atacar al seu punt feble per fer-nos amb el preuat codi font: fer-nos amic seu. Per aconseguir-ho ens haurem de convertir en un autèntic 'freak'.

En primer lloc anirem a l'esplanada que hi ha davant la biblioteca on hi trobarem un camió de promocions en el qual participant a un joc estúpid i fàcil de guanyar aconseguim un 'premi' també estúpid. Si hi participem ens apoderarem d'una samarreta 'cutre', tota de color vermell, amb unes lletres petites de publicitat al davant. Cal destacar la intel·ligència de les noies que fan la promoció no supera valors excessivament alts.

A continuació, si ens passem per davant de l'A5 i de l'A6, als bancs exteriors, veurem un cartell amb un dibuix friki ('El pingüí de Linux'). L'agafem i ens dirigim de nou cap al bar. Aquest cop entrem a dins i agafem un pot de mostassa caducada que s'ha convertit pràcticament en cola. Així, utilitzant la mostassa com a cola líquida, l'aboquem damunt del cartell friki i l'enganxem sobre la samarreta. Amb l'invent hem aconseguit una 'disfressa' que ens permetrà relacionar-nos verbalment (fixeu-vos que no dic parlar) amb tots els frikis de la zona, i es especialment amb el que té la pràctica.

Una vegada vestits, ens dirigim cap a la sala d'ordinadors on hi trobarem el nostre 'amic'. Ara hi podem mantenir diàleg, però encara no ens vol donar la pràctica. Si hi parlem descobrirem que és addicte a un joc de taula d'aquests japonesos que els hi agraden tan als frikis. Tornant a la placa de la FIB, en una taula de la terrassa podem veure-hi al GoMaster. Aquest està al costat d'un taulell del joc japonès, estudiant jugades. Si el replem a una partida, ens guanyarà amb facilitat, però quan estigui a punt de derrotar-nos, l'hem de distreure dient-li que hi ha el GoMaster japonès just darrera seu. L'opció de una noia molt maca no té sentit (nois, que no sabeu què és la FIB? Les noies no existeixen allà!). Aprofitant aquesta badada, girem el taulell i el derrotem.

Com que hem aconseguit 'vèncer' al gran mestre de la FIB, passem a ser-ho nosaltres i per això ens dona un medalló que ens acredita com a tals.

Anem ara a dins de l'A5 i veurem que hi ha el conserge fora de les classes (intentant fer veure que treballa). Al costat del seu lloc hi ha una pila d'objectes perduts. Si la mirem, hi localitzarem un disquet que ens servirà per a emmagatzemar-hi la pràctica. Per poder-lo agafar cal parlar una mica amb el conserge. Una vegada el tinguem tornem als ordinadors amb en Tomàs i li ensenyem el medalló. A partir d'aquest moment serem un superheroi per a ell i farà tot el que li diguem. Així només caldrà que li demanem que ens copii la seva pràctica al disquet i evidentment, li farem esborrar la seva versió (més que res per a evitar còpies). Després d'això ja tindrem la part de la pràctica enllestida.



Aprovar l'examen

Aprovar un examen és una cosa bastant més complicada. Però si el professor que dona les classes es basa en transparències, la cosa ja és impossible. Si entrem a l'aula ens trobarem amb el nostre amic a punt per fer-nos gaudir d'una meravellosa classe de transparències. En apagar la llum de l'aula i en encendre el projector, tothom queda adormit a l'instant incloent al nostre amic. L'efecte de les transparències és superior a nosaltres. Al cap d'unes hores, despertem en encendre's de nou els llums. Resulta que la classe s'ha acabat i no hem entès res.

Parlant amb els nois que juguen a la 'piloteta' (*Frikiballs*) davant els bancs de fora descobrirem que existeix el rumor que el professor marxa de les classes un cop està tothom adormit i torna per a despertar la gent. D'aquesta manera s'estalvia haver de treballar. Amb aquestes s'encén una llumeta dins del nostre cap: si aguantem desperts fins que el professor marxi de l'aula, podrem robar l'examen final i així poder aprovar-lo.

Per a mantenir-nos desperts ens caldrà algun tipus de droga i si hi ha algun lloc a la FIB on d'això no en falti és als futbolins del B5. Així doncs, ens dirigim al local del vici i parlem amb en Pepe, un dels típics personatges que sempre hi ha per allà. Descobrirem que al bar fan un tipus especial de cafè, basat en extractes de tripi i condiments de cocaïna que no deixa dormir a qui se'l pren en dos mesos. Per desgracia nostra, el producte encara està en període de proves i només el deixen prendre als drogaadictes habituals de la zona. Per identificar-los, cosa molt difícil a la FIB, els camells han repartit uns vals entre els seus millors clients. En Pepe, com és natural, posseeix un d'aquests vals, però ell no el vol utilitzar (ell amb el seu canut en té prou). Per això està disposat a canviar-lo per un peta. També ens diu que un dia que anava molt fumant va amagar Maria en algun lloc de la facultat, però no recorda a on (anava molt fumant!).

Així doncs, ens tocarà trobar l'herba per poder obtenir el maleït val. Al mateix B5, trobarem penjat a la paret un 'kit de jardineria'. N'agafarem unes tisores de podar que ens resultaran molt útils. A la plaça de la FIB, hi ha una jardineres amb una planta sospitosa. Si la mirem, descobrirem les plantes que buscàvem. Les tallarem amb les tisores i les agafarem. Ara ja tenim material, però ens falta l'envoltori. Això ho resoldrem demanant una mica de paper als nois de la 'piloteta'. Tornem al B5, i ja podrem intercanviar el peta per el val.

Una vegada tinguem el val a les nostres mans anem al bar i ens prenem el super-cafè. Segons després ens arriba l'efecte... La descripció és previsible: estrelletes de colors! (falta posar-hi els elefants roses i totes les altres paranoies que puguin passar per la ment d'algú).



D'aquesta manera, amb un bon 'colocón' a sobre tornem anar a la classe, on el professor, ja torna a preparar una nova sessió de transparències. Aquest cop però, gràcies al cafè aconseguirem aguantar l'efecte somnífer de la classe. Ens farem l'adormit esperant que l'home marxi i aprofitarem l'ocasió per a robar una còpia de l'examen de dins el seu maletí. Finalment, sortirem de la classe coneixent que és el que pretén preguntar-nos a l'examen.

Amb l'examen a les mans, encara no ho tenim tot. Ens queda resoldre'l. Afortunadament, l'estat posa a la disposició dels ciutadans una sèrie d'edificis anomenats biblioteques plens de llibres i de cultura dins els quals nosaltres no acostumem a posar-hi els peus excepte en situacions d'emergència. Ep!! Això és una situació d'emergència!! Doncs anem-hi!! Si entrem a la biblioteca ens trobarem amb una bibliotecària que està plorant damunt el seu escriptori de treball. La dona diu que cap noi l'estima (i és normal, només cal veure que és una 'manolo') i que la vida és una merda, bla, bla, bla Degut a això, no ens voldrà ajudar a trobar la solució del examen. Com és evident, nosaltres tots sols som incapaços de localitzar les respostes. Així doncs, ens haurem d'espavilar i buscar alguna manera d'animar la dona.

Tornem a la placa de la FIB i amb les tisores de podar, tallem alguna que altra floreta de les jardineres (o sigui, ho arrasem tot). De camí de tornada a la biblioteca, a l'escenari on hi ha el camió de promocions, tallem (també amb les tisores) un tros de cable que penja d'una paret (pensem que no serà important). A continuació, lliguem les flors que hem recollit amb el cable i obtenim un genial (per no dir 'cutre') ram de flors. Entreguem el ram a la bibliotecària dient-li que ens l'ha donat un admirador secret. La dona s'ho creu (il·lusa!!) i amb molta alegria ens resol tot l'examen.

Amb l'examen resolt i la pràctica que hem aconseguit abans, ja tenim tots els requisits necessaris per poder aprovar l'examen.