

Nuke it! Version 1.0

Características

- 1 -) Rapida ejecucion - Tamaño reducido
- 2 -) Pausa - Continuar
- 3 -) No se bloquea
- 4 -) * IP Spoofing (Solo W2K)
- 5 -) Control de errores
- 6 -) Paquetes por segundo

1 -) Rapida ejecucion - Tamaño reducido

Nuke it! fue totalmente escrito en lenguaje ensamblador; de modo que, a diferencia de los demas Nukers, te asegura una rapida ejecucion y un tamaño realmente reducido!

2 -) Pausa - Continuar

Con **Nuke it!** puedes pausar tu nukeo en cualquier momento de modo que puedas observar si tu victima continua en su lugar; en caso contrario, puedes continuar a partir de donde te has quedado!

3 -) No se bloquea

Todos los Nukers se bloquean cuando intentan enviar una gran cantidad de datos, impidiendole al usuario cancelar el nukeo si este lo desea. Con **Nuke it!** puedes cancelar tu nukeo de forma instantanea en cualquier momento, en cualquier estado!

4 -) IP Spoofing (Solo Win2000)

Nuke it! te permite esconder tu identidad mediante el famoso spoofeo de IPs (IP Spoofing); de este modo, si tu victima dispone de algun Anti-Nuke nunca podra saber con certeza donde y quien intenta nukearlo!

5 -) Control de errores

La gran mayoría de los Nukers no controlan de manera adecuada los datos ingresados por el usuario (esto es, puertos, direcciones IP, etc); de este modo, los paquetes resultantes que se envian pueden contener campos con valores totalmente impredecibles. **Nuke it!** posee rutinas realmente efectivas que te garantizan que los datos enviados se encuentren perfectamente definidos!

6 -) Paquetes por segundo

Nuke it! te permite especificar un numero determinado de paquetes que quieres enviar en el tiempo de un segundo. A diferencia de los demas Nukers, el tiempo es medido ni bien se comienza a enviar los datos. Si el tiempo expira por algun motivo (ya sea porque el sistema operativo se encuentre ocupado, etc), **Nuke it!** aguarda que la primera cantidad sea completamente enviada y luego continua de forma inmediata con la segunda cantidad, de modo de evitar que el nukeo tenga una duracion tres o cuatro veces mayor del tiempo que supuestamente deberia durar! (se recomienda para la gran mayoria de los usuarios especificar un numero de 60 paquetes por segundo).

* IMPORTANTE

Algunos Servidores de Internet (Internet Service Provider) no permiten que los datos que envias alcancen la Internet si detectan que la IP fuente posee un prefijo de red diferente al de la red que formas parte.

Por ejemplo, supongamos que tu IP es **200.54.63.201** (direccion Clase C); puedes especificar una IP Spoofeada valida como: **200.54.63.155** o **200.54.63.18**, etc, es decir, alterando tan solo el ID de Host.

En Azul:Prefijo de Red

En Rojo: ID de Host

Para una excelente performance, esta altamente recomendado que utilices *Nuke it!* bajo Windows 2000.

Nuke it! Version 1.0 - escrito por J. Daniel Pino - ante cualquier comentario o sugerencia, contactarme a: info@hackersdelocos.com.ar